



# ROG STRIX OLED XG34WCDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™  
REGISTERED TRADEMARK

ASUS

Ensimmäinen painos:

Huhtikuu 2026

**Tekijänoikeudet © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Kaikki oikeudet pidätetään.**

Tämän ohjekirjan mitään osaa, mukaan lukien siinä kuvatut tuotteet ja ohjelmistot, ei saa kopioida, levittää, siirtää toiselle välineelle, varastoida hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle missään muodossa tai millään keinoin, lukuun ottamatta ostajan varmuuskopiona säilyttämää asiakirjaa, ilman erillistä kirjallista lupaa ASUSTeK COMPUTER INC:ltä. ("ASUS")

Tuotteen takuuta tai huoltoa ei jatketa, jos: (1) tuotetta on korjattu, mukautettu tai muutettu, jollei tällä korjauksella, mukautuksella tai muutoksella ole kirjallista valtuutusta ASUS-yritykseltä; tai (2), jos tuotteen sarjanumero on tehty lukukelvottomaksi tai se puuttuu.

ASUS TARJOAA KÄYTTÖOPPAAN "SELLAISENAAN" ILMAN MINKÄÄNLAISTA TAKUUTA, NIMENOMAISTA TAI HILJAISTA, SISÄLTÄEN MUTTEI NIIHIN RAJOITTUEN HILJAISEN TAKUUN KAUPALLISESTI HYVÄKSYTTÄVÄSTÄ LAADUSTA TAI SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN. MISSÄÄN TILANTEESSA ASUS, SEN JOHTAJAT, TYÖNTEKIJÄT TAI EDUSTAJAT EIVÄT VOI OLLA VASTUUSSA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, ERITYISISTÄ, SATUNNAISISTA TAI SEURAUKSELLISISTA VAHINGOISTA (MUKAAN LUKIEN LIIKEVOITTOJEN TAI LIIKETOIMIEN MENETYS, TIETOJEN MENETYS TAI LIIKETOIMIEN KESKEYTYMINEN TAI MUU VASTAAVA), VAIKKA ASUS OLISI SAANUT TIEDOT SELLAISTEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA TÄMÄN OHJEKIRJAN TAI TUOTTEEN MAHDOLLISTEN VIRHEIDEN TAI VIKOJEN TAKIA.

TÄMÄN KÄYTTÖOPPAAN SISÄLTÄMÄT TIEDOT OVAT VAIN TIEDOKSI JA NE VOIVAT MUUTTUA KOSKA TAHANSA ILMAN ERILLISTÄ HUOMAUTUSTA EIKÄ NIITÄ VOI PITÄÄ SITOUMUKSENA ASUKSELTA. ASUS EI OLE MISSÄÄN VASTUUSSA MAHDOLLISISTA VIRHEISTÄ TAI EPÄTARKKUUKSISTA, JOITA TÄSSÄ OHJEKIRJASSA SAATTAA OLLA, MUKAAN LUKIEN SIINÄ KUVATUT TUOTTEET JA OHJELMAT.

Tässä ohjekirjassa esiintyvät tuotteet ja yritysnimet saattavat olla omistajiensa rekisteröimiä tavaramerkkejä tai tekijänoikeuksia, ja niitä käytetään vain tunnistamiseen tai selittämiseen ja omistajien hyödyksi ilman aikeita rikkomuksiin.

# Sisältö

Tiedoksiantoja.....	iv
Turvallisuustiedot.....	v
Huolto ja puhdistus .....	vi
Takaisinotto palvelut.....	vii
Tavaramerkkitiedot.....	viii
<b>Luku 1: Johdanto tuotteeseen</b>	
1.1 Tervetuloa!.....	1-1
1.2 Pakkauksen sisältö .....	1-1
1.3 Näytön esittely.....	1-2
1.3.1 Etunäkymä .....	1-2
1.3.2 Takakuva .....	1-4
1.3.3 GamePlus-toiminto .....	1-5
1.3.4 GameVisual -toiminto.....	1-8
<b>Luku 2: Asetus</b>	
2.1 Jalustan kiinnittäminen .....	2-1
2.2 Kaapelinhallinta.....	2-2
2.3 Jalustan irrottaminen (VESA-seinäkiinnitystä varten) .....	2-3
2.4 Kaapeleiden liittäminen .....	2-4
2.5 Näytön kytkeminen päälle .....	2-5
2.6 Näytön säätäminen .....	2-5
<b>Luku 3: Yleiset ohjeet</b>	
3.1 OSD (On-Screen Display) -kuvaruutuvalikko .....	3-1
3.1.1 Uudelleenmäärittäminen .....	3-1
3.1.2 Kuvaruutuvalikon johdanto.....	3-3
3.2 Tekniset tiedot.....	3-18
3.3 Ulkomitat.....	3-20
3.4 Vianmääritys (Usein kysytyt kysymykset).....	3-21
3.5 Tuettu ajoitusluettelo.....	3-22

# Tiedoksiantoja

## Federal Communications Commission (FCC) -ilmoitus

Tämä laite on FCC sääntöjen kohdan 15 mukainen. Käyttö täyttää seuraavat kaksi ehtoa:

- Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallista häiriötä, ja
- Tämän laitteen tulee hyväksyä kaikki vastaanotettu häiriö, mukaan lukien häiriö, joka voi aiheuttaa ei-toivottuja toimintoja.

Tämä laite on testattu ja sen on havaittu toimivan digitaalilaitteiden luokan B rajoissa, jotka on määritelty FCC:n sääntöjen kohdassa 15. Nämä rajoitukset on suunniteltu antamaan kohtuullisen suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan kotikäytössä. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä energiaa radiotaajuudella, ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä valmistajan ohjeiden mukaan, se voi aiheuttaa vahingollista häirintää radioliikenteelle. On kuitenkin mahdollista, että häiriöitä esiintyy tietyn asennuksen yhteydessä. Jos tämä laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai televisiovastaanottimissa, jotka voi päätellä sammuttamalla ja käynnistämällä laitetta, on suositeltavaa yrittää korjata häiriöitä yhdellä tai useammalla seuraavista keinoista:

- Käännä tai siirrä vastaanottimen antennia.
- Lisää laitteen ja vastaanottimen välimatkaa.
- Liitä laite pistorasiaan, joka on eri virtapiirissä kuin vastaanotin.
- Pyydä neuvoja myyjältä tai kokeneelta radio- ja tv-asentajalta.



Suojattujen kaapeleiden käyttö näytön yhdistämisessä näytönohjaimeen vaaditaan FCC-säädösten vaatimustenmukaisuuden varmistamiseksi. Kaikki muutokset ja mukautukset tähän laitteeseen, joita vaatimustenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, voivat mitätöidä käyttäjän valtuuden käyttää tätä laitetta.

## Kanadan viestintäviraston lausunto

Tämä digitaalilaite ei ylitä Luokan B digitaalilaitteille asetettuja radiokohinan rajoituksia, jotka on määritetty Kanadan viestintäviraston radiohäiriösäännöksissä.

Tämä Luokan B digitaalilaite on Kanadan ICES-003-säännösten mukainen.

Tämä luokan B laite on Kanadan kaikkien häiriötä aiheuttavien laitteiden säädösten mukainen.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



# Turvallisuustiedot

**Tämä laite ei sovellu käytettäväksi paikoissa, joissa on todennäköisesti lapsia.**

- Lue huolellisesti kaikki toimitukseen kuuluvat asiakirjat ennen näytön asettamista.
- Estääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaran älä koskaan altista näyttöä sateelle tai kosteudelle.
- Älä koskaan yritä avata näytön koteloä. Näytön sisällä oleva vaarallisen korkea jännite voi johtaa vakavaan fyysiseen vammaan.
- Jos virtalähde on rikkoutunut, älä yritä korjata sitä itse. Ota yhteys pätevään huoltoteknikkoon tai jälleenmyyjään.
- Ennen kuin käytät tuotetta, varmista, että kaikki kaapelit on liitetty oikein, ja että virtakaapelit eivät ole vahingoittuneet. Jos havaitset mitä tahansa vahinkoja, ota heti yhteys jälleenmyyjään.
- Kotelon takana ja päällä olevat aukot ja raot on tarkoitettu ilmanvaihtoon. Älä tuki näitä aukkoja. Älä koskaan aseta tätä tuotetta lähelle lämpöpatteria tai lämmönlähdettä, jollei kunnollisesta ilmanvaihdosta ole huolehdittu.
- Näyttöä tulee käyttää vain näytön arvokilvessä osoitetulla virtalähteellä. Jollet ole varma, onko käytössäsi kotitalouksissa käytettävä virta, ota yhteys jälleenmyyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.
- Käytä asianmukaista virtapistoketta, joka on paikallisten sähköstandardien mukainen.
- Älä ylikuormita jatkopistorasioita ja jatkojohtoja. Ylikuormitus voi johtaa tulipaloon tai sähköiskuun.
- Vältä pölyä, kosteutta ja äärimmäisiä lämpötiloja. Älä aseta näyttöä paikkaan, jossa se voi kastua. Sijoita näyttö vakaalle alustalle.
- Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai mikäli sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojelee näyttöä ylijännitteen aiheuttamilta vahingoilta.
- Älä koskaan työnnä esineitä tai kaada mitään nestettä näytön kotelon aukkoihin.
- Varmista näytön tyydyttävä toiminta käyttämällä sitä vain UL listed -tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti määritetyt 100-240V AC -merkinnällä varustetut pistorasiat.
- Jos näytössä ilmenee teknisiä ongelmia, ota yhteys pätevään huoltoteknikkoon tai jälleenmyyjään.

- Äänenvoimakkuuden sekä taajuuskorjaimen säätimen säätäminen muihin asetuksiin kuin keskisijainti, voi lisätä korvanappien/ kuulokkeiden antojännitettä ja siten lisätä äänenpaineen tasoa.
- LUOKAN 1 KULUTTAJALASERTUOTE  
EN 50689:2021



Yli ruksattu, pyörällinen jätessäiliösymboli tarkoittaa, että tuotetta (sähkö- tai elektroniikkalaitetta tai elohopeaa sisältävää nappiparistoa) ei saa hävittää tavallisen kotitalousjätteen mukana. Tarkasta elektroniikkatuotteiden hävittämistä koskevat paikalliset säädökset.

## AEEE yonetmeliğine uygundur

## Huolto ja puhdistus

- Ennen kuin nostat tai sijoitat näytön uuteen paikkaan, on parempi irrottaa kaapelit ja virtajohto. Sijoita näyttö uuteen paikkaan oikealla nostotekniikalla. Kun nostat tai kannat näyttöä, pidä kiinni näytön reunoista. Älä nosta näyttöä telineestä tai virtajohdosta.
- Puhdistus. Sammuta näyttö ja irrota virtajohto. Puhdista näytön pinta nukkaamattomalla, hankaamattomalla liinalla. Piintyneet tahrat voi poistaa miedolla puhdistusaineliuoksella kostutetulla liinalla.
- Vältä käyttämästä alkoholia tai asetonia sisältäviä puhdistusaineita. Käytä OLED-ledin puhdistamiseen tarkoitettua puhdistusainetta. Älä koskaan suihkuta puhdistusainetta suoraan näyttöön, sillä sitä voi tippua näytön sisään, mikä voi aiheuttaa sähköiskun.

### Seuraavat näytön oireet ovat normaaleita:

- Näyttö voi vilkkua ensimmäisen käytön aikana loistelampun luonteesta johtuen. Kytke virtakytkin pois päältä ja uudelleen päälle varmistaaksesi, että vilkunta häviää.
- Saatat havaita vähäistä kirkkauden epätasaisuutta käyttämäsi työpöydän taustakuvan mukaan.
- Kun sama kuva on näytössä tuntikausia, edellisen näytön jälkikuva saattaa pysyä näkyvässä, kun näytetään uusi kuva. Näyttö toipuu hitaasti tai voit kytkeä virtakytkimen pois päältä muutamaksi tunniksi.
- Jos näyttö muuttuu mustaksi tai vilkkuu tai et voi enää työskennellä näytön kanssa, ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen vian korjaamiseksi. Älä yritä korjata näyttöä itse!

## Tässä oppaassa käytetyt merkintätavat



**VAROITUS:** Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta itseäsi, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



**VAROITUS:** Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta osia, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



**TÄRKEÄÄ:** Tietoja, joita sinun TÄYTYY noudattaa tehtävän loppuun suorittamiseksi.



**HUOMAA:** Vihjeitä ja lisätietoja avuksi tehtävän loppuun suorittamisessa.

## Lisätietojen saaminen

Katso seuraavista lähteistä lisätietoja sekä tuote- ja ohjepäivityksiä.

### 1. **ASUS-verkkosivustot**

ASUS-yrityksen maailmanlaajuiset verkkosivustot tarjoavat päivitettyjä tietoja ASUS-laitteisto- ja -ohjelmistotuotteista. Katso <http://www.asus.com>

### 2. **Valinnaiset asiakirjat**

Tuotteesi pakkaukseen saattaa sisältyä jälleenmyyjän mahdollisesti lisäämiä valinnaisia asiakirjoja. Nämä asiakirjat eivät sisällä vakiopakkaukseen.

### 3. **Tietoja välkynnästä**

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

### 4. **EU:n energiamerkinnän tuotetietoja**



## Takaisinottopalvelut

ASUS-kierrätysohjelmat ja -takaisinotto-ohjelmat kumpuavat sitouksestamme täyttää korkeimmat standardit ympäristön suojelua varten. Uskomme ratkaisuihin, joiden avulla asiakkaamme voivat vastuuntuntoisesti kierrättää tuotteemme, akkumme ja muut osamme sekä pakkausmateriaalit.

Katso osoitteesta <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> lisätietoja kierrätyksestä eri alueilla.

## Tavaramerkkitiedot

Hyväksytyt tavaramerkit HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-tavaramerkki ja HDMI-logot ovat HDMI Licensing Administrator, Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.



## 1.1 Tervetuloa!

Kiitos ASUS® OLED Gaming -näytön hankinnasta!

Uusin ASUS-laajakuva- OLED-monitori tarjoaa terävemmän, leveämmän ja kirkkaamman näytön sekä joukon ominaisuuksia, jotka parantavat katselukokemustasi.

Nämä ominaisuudet mahdollistavat nauttimisen mukavasta ja miellyttävästä visuaalisesta kokemuksesta, jonka näyttö sinulle tuottaa!

## 1.2 Pakkauksen sisältö

Tarkista, että pakkauksessa ovat seuraavat nimikkeet:

- ✓ OLED-monitori
- ✓ Pikaohje
- ✓ Takuukortti
- ✓ Virtajohto
- ✓ ROG-pussi
- ✓ ROG-tarra
- ✓ Näytön alusta
- ✓ -seinäkiinnityssarja
- ✓ Mikrokuituliina
- ✓ DP-kaapeli (valinnainen)
- ✓ USB-kaapeli (valinnainen)
- ✓ Ominaisuusmerkintä (valinnainen)



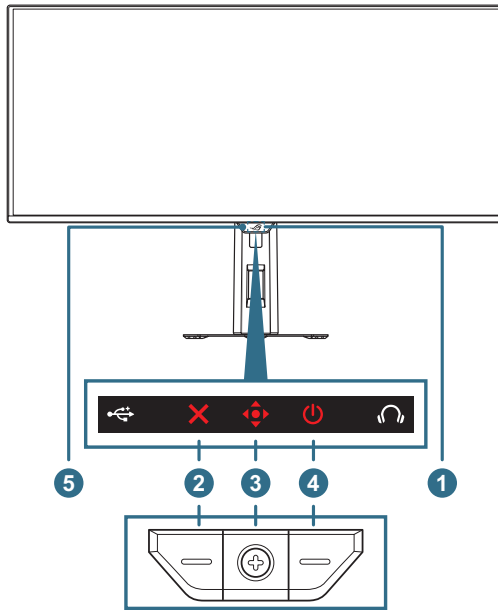
---

Jos jokin yllä olevista nimikkeistä on vaurioitunut tai puuttuu, ota heti yhteys jälleenmyyjään.

---

# 1.3 Näytön esittely

## 1.3.1 Etunäkymä






### 1. Virran merkkivalo:

- Virran merkkivalon värit on määritelty alla olevassa taulukossa.






Tila	Kuvaus
Punainen	Päällä
Pois päältä	Pois päältä
Oranssi	Valmiustila/Ei signaalia
Oranssi vilkkuva	Pikselien puhdistus

### 2. Sulje-painike:

- Kun OSD-valikko on pois päältä, paina    -painiketta aktivoiaksesi pikavalintanäppäimen **Pixel Cleaning (Pikselien puhdistus)**.
- Kun OSD-valikko on PÄÄLLÄ, paina poistuaksesi OSD-valikosta.

### 3. Ohjauspainikkeet:

a. Kun OSD-valikko on POIS:

- Paina -painiketta avataksesi **Quick Menu (Pikavalikon)**.
- Siirrä -painiketta oikealle aktivoiaksesi **GamePlus**-pikanäppäimen.
- Siirrä -painiketta vasemmalle aktivoiaksesi **Äänenvoimakkuuden (Kuulokelähtö)**-pikanäppäimen.
- Siirrä -painiketta ylöspäin aktivoiaksesi **GameVisual**-pikanäppäimen.
- Siirrä -painiketta alaspäin aktivoiaksesi **Input Select (Tulovalinta)**-pikanäppäimen.









---

Vaihtaaksesi esiasetetun pikanäppäintoiminnon, siirry kohtaan **MyFavorite > Shortcut (Pikavalinta)** -valikko.

---

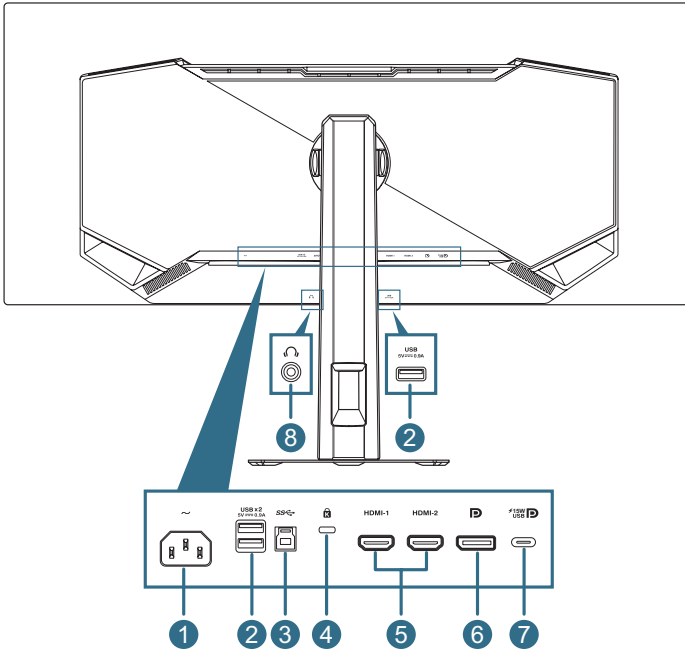
b. Kun OSD-valikko on PÄÄLLÄ:

- Paina -painiketta ottaaksesi käyttöön valitun OSD-valikkokohteen.
- Siirrä -painiketta oikealle siirtyäksesi alavalikkoon.
- Siirrä -painiketta vasemmalle palataksesi aiempaan valikkoon tai poistuaksesi valikosta.
- Siirrä -painiketta ylöspäin siirtääksesi valintaa ylöspäin tai lisätäksesi arvoa.
- Siirrä -painiketta alaspäin siirtääksesi valintaa alaspäin tai vähentääksesi arvoa.

4.  **Virta -painike:** Kytke näyttö päälle/pois.

5. **Neo-lähestymisananturi:** Mittaa käyttäjän ja näytön välinen etäisyyden.

## 1.3.2 Takakuva



1. **AC-IN-portti:** Virtajohto liitetään tähän porttiin.
2. **USB3.2 Gen 1 -alavirtaportit:** Kun ylävirran portti on kytketty. Liitäntä mahdollistaa näytön USB 3.2 -portin ja virransyötön 5V/0,9A.
3. **USB3.2 Gen 1 -yhdyskäytävä:** Tähän porttiin liitetään USB-lähetysuunta-kaapeli. Liitäntä mahdollistaa näytön USB-keskittymätoiminnon.
4. **Kensington-lukkopaikka.**
5. **HDMI-portit:** Tämä portti on tarkoitettu HDMI 2.1 -yhteensopivan laitteen liittämiseen.
6. **DisplayPort (näyttöporthi):** Tämä portti on tarkoitettu liitettäväksi DisplayPort 1.4 -yhteensopivaan laitteeseen.

7. **USB type-C-portti:** Tämä portti on tarkoitettu liitettäväksi C-tyypin USB-kaapelilla. Yhteys tukee videosignaalia (DP Alt -tila), virransyöttöä ja tiedonsiirtoa.



- Portti tarjoaa 5 V:n ja 3 A:n lähtöjännitteen. USB Type-C -portti tukee sekä virransyöttöä että datansiirtoa. USB Type-C-portti tukee virranjakelua ja tiedonsiirtoa. USB Type-C - Type-A -kaapelin liittäminen ottaa käyttöön vain monitorin USB Type-A -portit (alavirta).
- Vastuuvapauslauseke: Liitettyjen USB Type-C -laitteiden on tuettava DP Alt -tilaa.

8. **Kuulokeliitäntä:** Tämä portti on kuulokeliitäntää varten (Impedanssi: 32 Ω @ 1 kHz)

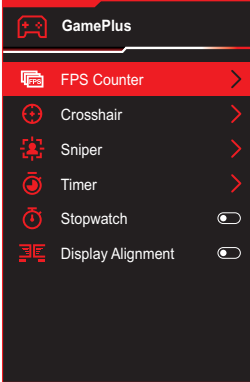
### 1.3.3 GamePlus-toiminto

GamePlus-toiminto tarjoaa työkalusarjan ja luo paremman peliympäristön käyttäjille eri pelityypeillä pelattaessa. Tähtäinpeite, jossa useita hiusristikkovalintoja, jotka antavat valita parhaiten sopivan pelaamalle pelille. Käytettävissä on myös näyttöajastin ja sekuntikello, jotka voit sijoittaa näytössä vasemmalle puolelle voidaksesi seurata kulunutta pelaamisaikaa; kun taas FPS (frames per second) (kuvaa sekunnissa) -laskuri näyttää, kuinka tasaisesti peli toimii. Sniper (Tarkka-ampuja) -toiminto (käytettävissä vain, kun HDR on otettu pois käytöstä laitteessasi) on mukautettu ensimmäisen persoonan ampujille. Voit valita järjestyksessä suurennussuhteen ja kohdistustyyppin.

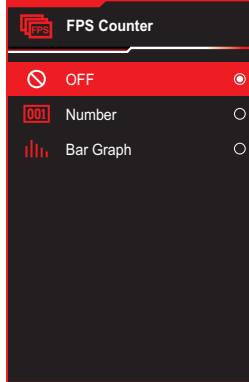
GamePlus-toiminnon aktivointi:

1. Siirrä -painiketta oikealle.
2. Siirrä -painiketta ylös/alas valitaksesi eri toimintoja.
3. Vahvista valitsemasi toiminto painamalla -painiketta tai siirtämällä -painiketta oikealle ja siirrä -painiketta ylös/alas navigoidaksesi asetuksissa. Siirrä -painiketta vasemmalle siirtyäksesi takaisin, pois päältä tai poistua.
4. Korosta haluttu asetus ja paina -painiketta aktivoitaksesi sen. Poista sen aktivointi painamalla -painiketta.

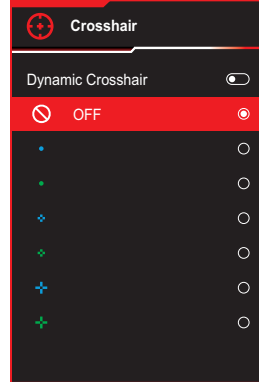
## GamePlus-päävalikko



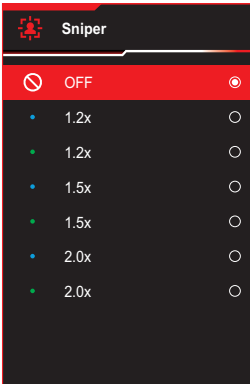
## GamePlus - FPS Counter (FPS-laskuri)



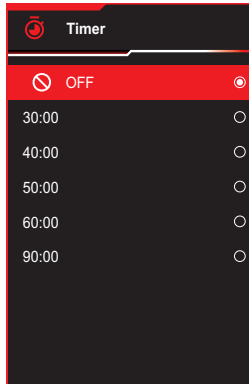
## GamePlus - Crosshair (Ristikko) (Dynaaminen ristikko vaihtaa väriä taustavärin mukaan)



## GamePlus - Sniper (Tarkka-ampuja)



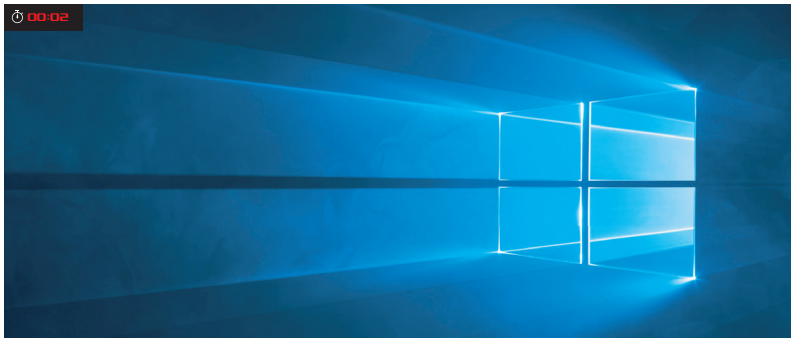
## GamePlus - Timer (Ajastin)



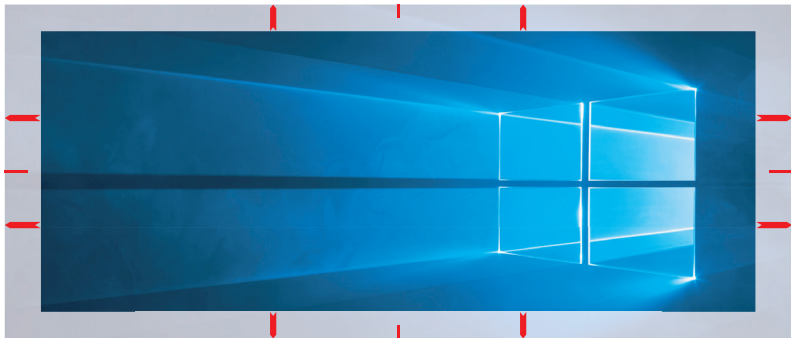
### GamePlus - Timer (Ajastin)



### GamePlus - Stopwatch (Sekuntikello)





### GamePlus - Display Alignment (Näytön kohdistus)



### 1.3.4 GameVisual -toiminto

GameVisual -toiminto auttaa valitsemaan helposti eri kuvatilojen välillä.  
GameVisual -toiminnon aktivointi:

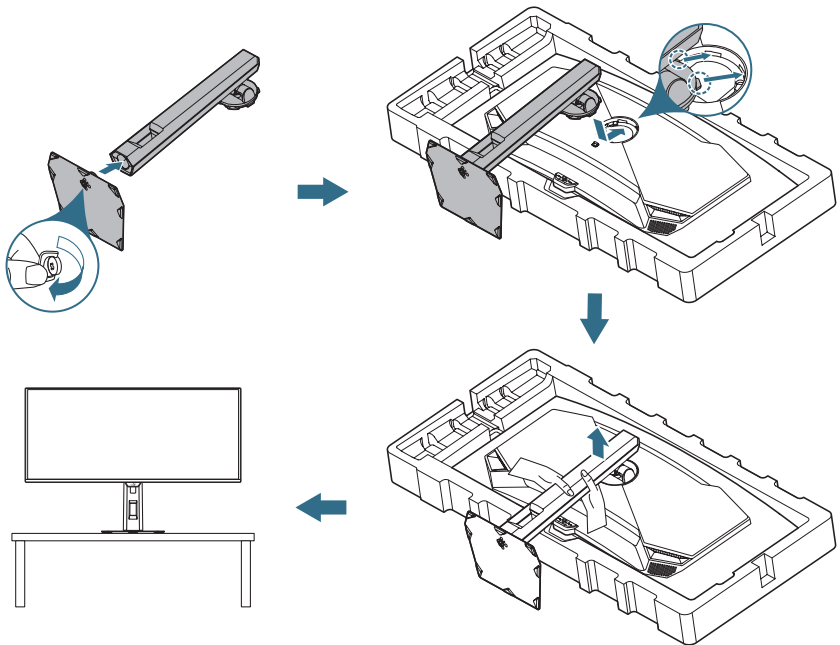
1. Paina GameVisual-pikavalintapainiketta.
2. Valitse haluamasi asetus siirtämällä  -painiketta ylös/alas.
  - **Scenery Mode (Maisematila):** Tämä on paras valinta maisemakuvien katseluun GameVisual™ Video Intelligence -teknologialla.
  - **Racing Mode (Kilpa-ajotila):** Tämä on paras valinta kilpa-ajopelien pelaamiseen GameVisual™ Video Intelligence -teknologialla.
  - **Cinema Mode (Elokuvatila):** Tämä on paras valinta elokuvien katsomiseen GameVisual™ Video Intelligence -teknologialla.
  - **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-tila):** Tämä on paras valinta Real-Time Strategy (RTS)/ Role-Playing Game (RPG) -pelien pelaamiseen GameVisual™ Video Intelligence -teknologialla.
  - **FPS Mode (FPS-tila):** Tämä on paras valinta First Person Shooter -pelien pelaamiseen GameVisual™ Video Intelligence -teknologialla.
  - **sRGB Cal Mode (sRGB-kalibrointitila):** Tämä on paras valinta valokuvien ja grafiikan katseluun tietokoneelta.
  - **MOBA Mode (MOBA-tila):** Tämä on paras valinta Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) -pelien pelaamiseen älykkäällä GameVisual™-videoteknologialla.
  - **Night Vision (Pimeänäkö):** Tämä on paras valinta pelattaessa pimeillä näkymillä GameVisual™ Video intelligence Technology -alustalla.
  - **User Mode (Käyttäjätila):** Väriavaruudessa on säädettävä useampia kohteita.
3. Aktivoi asetuspainamalla  -painiketta.



- sRGB Cal -tilassa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettävissä: Shadow Boost (Varjon tehostus), Uniform Brightness (Tasainen kirkkaus), Contrast (Kontrasti), Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin), Display Color Space (Näytön väriavaruus), Color Temp. (Väriämpö.), Saturation (Värikylläisyys), Six-axis Saturation (Kuusiakselinen värikylläisyys), Gamma.
- MOBA-tilassa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettäviä: Shadow Boost (Varjon tehostus), VividPixel, Saturation (Värikylläisyys), Six-axis Saturation (Kuusiakselinen värikylläisyys).
- Night Vision (Pimeänäkö) -tilassa seuraavat toiminnot eivät ole käyttäjän määritettäviä: Saturation (Värikylläisyys), Six-axis Saturation (Kuusiakselinen värikylläisyys).

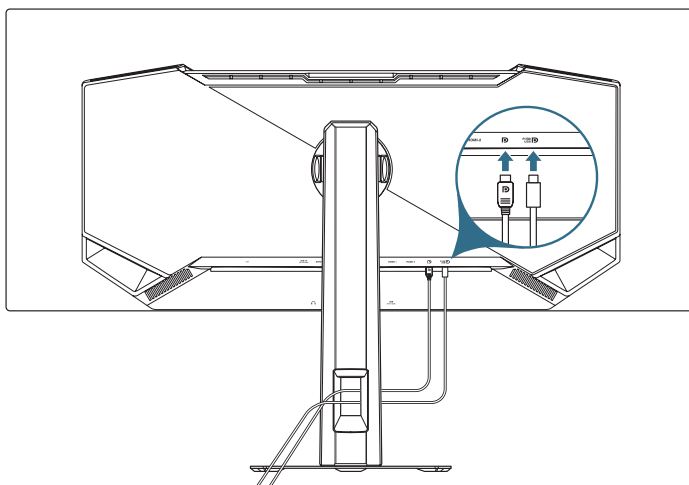
## 2.1 Jalustan kiinnittäminen

1. Kohdista ja asenna alusta varteen. Kiinnitä alusta telineeseen kiristämällä toimitukseen kuuluva ruuvi.
2. Kohdista ja asenna varsi paikkaansa monitorin takana.
3. Poista näyttö varovasti pakkauksesta.
4. Aseta näyttö vakaalle alustalle pystyasentoon.



## 2.2 Kaapelinhallinta

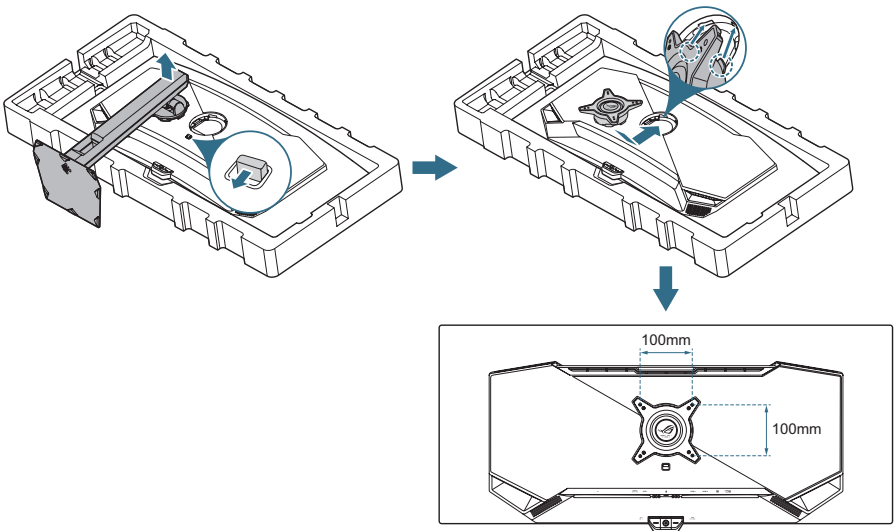
Voit järjestää kaapelit järjestämällä ne alla olevan kuvan mukaisesti:



## 2.3 Jalustan irrottaminen (VESA-seinäkiinnitystä varten)

Tämän näytön irrotettava jalusta on suunniteltu erityisesti VESA-seinäkiinnitystä varten.

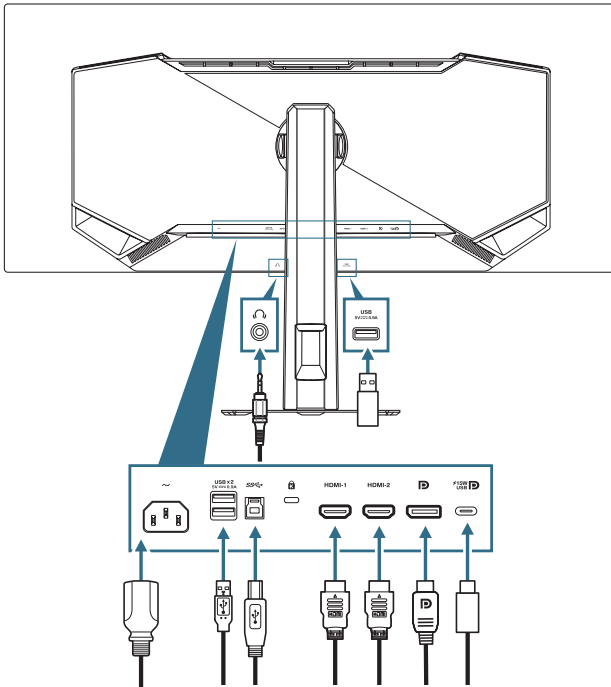
1. Irrota varsi monitorista painamalla vapautuspainiketta. Irrota sitten jalusta.
2. Asenna seinäkiinnike monitorin takaosaan.
3. Asenna VESA-seinäkiinnityssarja, jos sinun on käytettävä VESA-seinäkiinnitystä.



- VESA-seinäkiinnityssarja (100 x 100 mm) on hankittava erikseen.
- Käytä vain UL Listed -seinäkiinnityskannattimia, joiden minimipaino/kuorma on 22,7 kg.
- Kiinnitysruuvikoko on M4 x 8 mm (4 kpl).

## 2.4 Kaapeleiden liittäminen

Liitä kaapelit seuraavien ohjeiden mukaisesti:



- **Virtajohdon liittäminen:** Kytke virtajohdon toinen pää monitorin AC IN -tulon ja toinen pää pistorasiaan.
- **USB-tyypin A/B-porttien käyttäminen:** Ota toimitukseen kuuluva USB 3.2 -kaapeli ja liitä USB-lähetysuuntaakaapelin pienempi pää (tyyppi B) näytön USB-lähetysuuntaanaporttiin ja suurempi pistoke (tyyppi A) tietokoneen USB 3.2 -porttiin. Varmista, että tietokoneeseen on asennettu uusin Windows 10/ Windows 11 -käyttöjärjestelmä. Tämä mahdollistaa näytön USB-keskittimen toiminnan.
- **DisplayPort/HDMI/USB Type-C -kaapelin liittäminen:**
  - a. Liitä DisplayPort/HDMI/USB type-C -kaapelin toinen pää monitorin DisplayPort/HDMI/USB type-C -porttiin.
  - b. Liitä DisplayPort/HDMI/USB type-C -kaapelin toinen pää tietokoneen DisplayPort/HDMI/USB type-C -porttiin.
- **Kuulokkeiden käyttö:** Liitä 3,5 mm:n ääniliitännällä varustettu pää monitorin kuulokeliitännään.

## 2.5 Näytön kytkeminen päälle

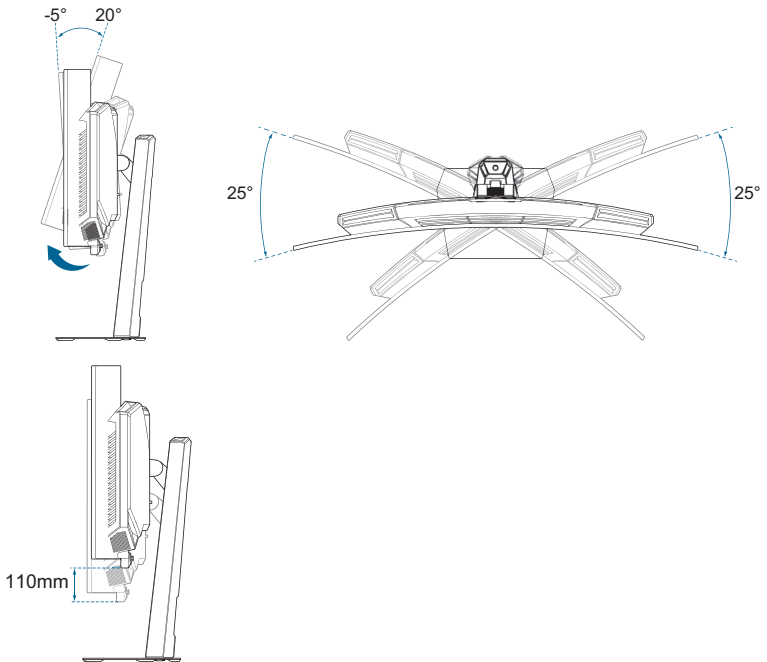
Paina  painiketta monitorissa kytkeäksesi monitorin päälle.

Jos virran merkkivalotoiminto on käytössä ja tulolähde tunnistetaan, virran merkkivalo palaa punaisena merkiksi siitä, että näyttö on kytketty päälle.

Voit myös painaa mitä tahansa painiketta kytkeäksesi monitorin päälle, kun se on kytketty pois päältä.


## 2.6 Näytön säätäminen

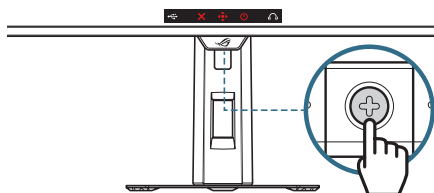
- Suosittelemme optimaalisen katselukulman säätämistä varten, että katsot ensin pystysuorassa olevaa näyttöä ja säädät sen sitten itsellesi parhaiten sopivaan kulmaan.
- Pidä kiinni jalustasta estääksesi näyttöä kaatumasta katselukulmaa vaihtaessasi.
- Voit säätää näytön kulmaa  $-5^{\circ}$  -  $20^{\circ}$ , ja sen kääntökulmaa voidaan säätää  $25^{\circ}$  vasemmalle tai oikealle. Voit myös säätää monitorin korkeutta  $\pm 110$  mm.



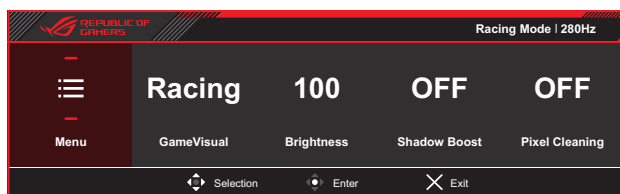
## 3.1 OSD (On-Screen Display) -kuvaruutuvalikko


### 3.1.1 Uudelleenmäärittäminen

1. Kun näyttö on kytketty päälle, paina  -painiketta aktivoiaksesi OSD-Quick Menu (Pikavalikon).



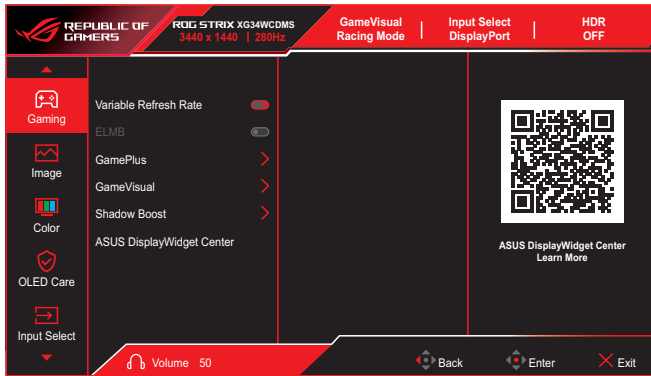
2. Kun Quick Menu (Pikavalikon) on aktivoitu:



OSD (näytöllä näkyvä) -kuvake	 Ohjauspainikkeiden käyttö	Toiminto
Quick Menu (Pikavalikon)	Siirrä ylös/alas	Siirtyä edelliseen/ seuraavaan valikkoasetukseen.
	Siirrä vasemmalle/oikealle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Valitsee edellisen/ seuraavan valikkokohdan.</li><li>• Valitsee halutun parametrin.</li></ul>
	Paina (keskellä)	Vahvistaa valinnan.

**Quick Menu (Pikavalikon)** asetusten muokkaamisesta on lisätietoja OSD-toimintojen esittelyn kohdassa **Quick Menu (Pikavalikko)** (sivu 3-12).

### 3. Kun valikko on aktivoitu:



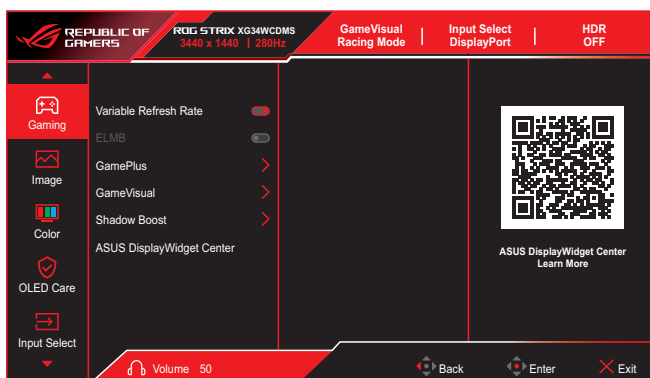
OSD (näytöllä näkyvä) -kuvake	Ohjauspainikkeiden käyttö	Toiminto
Menu (Valikko)	Siirrä ylös/alas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Valitsee edellisen/ seuraavan valikkokokohdan.</li> <li>Valitsee halutun parametrin.</li> </ul>
	Siirrä vasemmalle/oikealle	Vaihtaa vasempaan/ oikeaan valikkoon.
	Paina (keskellä)	Vahvistaa valinnan.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Näyttää QR-koodin, jolla pääset käsiksi ASUS DisplayWidget Centerin tietoihin.

## 3.1.2 Kuvaruutuvalikon johdanto

### 1. Gaming (Pelaaminen)

Määritä peliasetuksesi.



- **Variable Refresh Rate (Muuttuva virkistystaajuus):**  
Antaa Muuttuva virkistystaajuus -tuetun grafiikkalähteen säätää dynaamisesti näytön virkistystaajuutta perustuen tyypillisen sisällön kuvanopeuksiin virtatehokasta, sujuvaa ja matalalatenssista näyttöpäivitystä varten.



- Tämä toiminto voidaan aktivoida vain 48Hz–280Hz:n alueella HDMI:lle ja DisplayPortille.
  - Saadaksesi tiedot tuetuista näyttönohjaimista, minimi-PC-järjestelmästä ja ohjainvaatimuksista, ota yhteyttä näyttönohjaimen valmistajaan.
  - Seuraava toiminto otetaan pois käytöstä, kun Vaihteleva virkistystaajuus kytetään päälle
    - PIP/PBP
    - ELMB
- 
- **ELMB:** Määritä ELMB:hen liittyviä asetuksia. Tämä toiminto poistaa näytön repeilyn, vähentää haamukuvia ja liikeseumeita pelejä pelattaessa.



- 
- Aktivoidaksesi ELMB:n, kytke ensin Muuttuva virkistystaajuus-toiminto pois päältä.
  - Seuraava toiminto otetaan pois käytöstä, kun ELMB kytetään päälle.
    - Variable Refresh Rate (Muuttuva virkistystaajuus)
    - Uniform Brightness (Yhdenmukainen kirkkaus)
    - Aspect Control (Kuvasuhte)
    - Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)
    - PIP/PBP
    - HDR Setting (HDR-asetus)
    - Sniper (Tarkka-ampuja)
  - Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun virkistystaajuus on 120 Hz tai 140 Hz.
- 

- **GamePlus:** Määritä peliympäristö.  
Katso lisätietoja osoitteesta 1.3.3 GamePlus-toiminto .
- **GameVisual:** Valitse kuvatila.  
Katso lisätietoja osoitteesta 1.3.4 GameVisual -toiminto.



---

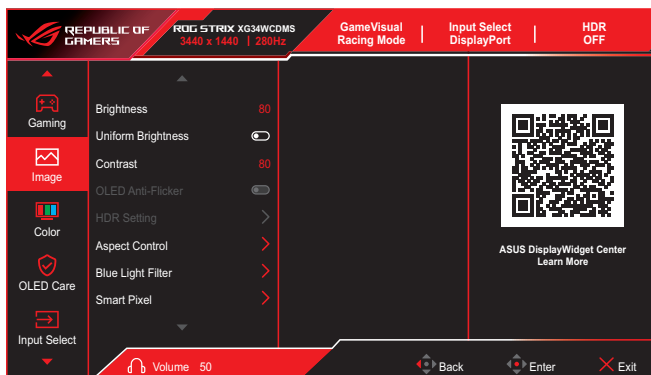
Kun HDR-toiminto on käytössä, Game Visual -toiminto poistetaan käytöstä.

---

- **Shadow Boost (Varjon tehostus):** Säädä monitorin gammakäyrää kuvan tummien sävyjen rikastamiseksi tehden tummista näkymistä ja kohteista selvemmin nähtäviä.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Näyttää QR-koodin, jolla pääset käsiksi ASUS DisplayWidget Centerin tietoihin.

## 2. Image (Kuva)

Määritä kuva-asetukset.



- **Brightness (Kirkkaus):** Säädä kirkkaustaso.
- **Uniform Brightness (Yhdenmukainen kirkkaus):** Kun tämä ominaisuus on käytössä, järjestelmä ei säädä näyttöä maksimikirkkauteen, kun näyttö näytetään eri näyttökoolla.
- **Contrast (Kontrasti):** Säädä kontrastitaso.
- **OLED Anti-Flicker:** Suunniteltu parantamaan katsomiskokemustasi vakauttamalla virkistystaajuuden määritetyn alueen sisään.
  - OLED Anti-Flicker tukee vain rajoitettua virkistystaajuutta.
  - Tämä toiminto on käytettävissä vain, kun tulolähteenä on DisplayPort tai USB-C.
- **HDR Setting (HDR-asetus):** Valitse HDR-tila.
  - **Gaming HDR:** Sisältää sisäänrakennetun Dynamic Brightness Boost -toiminnon, jota ei voi poistaa käytöstä.
  - **Cinema HDR:** Sisältää sisäänrakennetun Dynamic Brightness Boost -toiminnon, jota ei voi poistaa käytöstä.
  - **Console HDR (Konsoli HDR)**
  - **DisplayHDR 500 True Black**
  - **Adjustable HDR (Säädettävä HDR):** HDR-kirkkautta voidaan säätää, kun Säädettävä HDR-toiminto on käytössä. HDR PQ-käyrä vaikuttaa, kun Säädettävä HDR on käytössä ON HDR-tilassa.
  - **Dynamic Brightness Boost (Dynaaminen kirkkauden lisäys):** Tämä toiminto on suunniteltu käytettäväksi Console HDR:n kanssa. Tämän toiminnon ottaminen käyttöön parantaa HDR-kirkkautta.

- **Aspect Control (Kuvasuhteen ohjaus):** Valitse kuvasuhte ja säädä näytön sijainti.



- Seuraava toiminto otetaan pois käytöstä, kun Aspect Control (Kuvasuhteen ohjaus) kytketään päälle.
  - PIP/PBP

- **Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin):** Vähennä haitallisesta sinisestä valosta peräisin olevan sinisen valon energiatasoa.

- **OFF (Pois päältä):** Ei muutosta.
- **Level 1–4 (Taso 1–4):** Mitä korkeampi arvo, sen vähemmän sinistä valoa siroaa. Kun Sinisen valon suodatin on aktivoitu, Kilpa-ajotilan oletusasetukset tuodaan automaattisesti.
  - ✦ Level 1–3 (Taso 1–3) välillä Brightness (Kirkkaus)-toiminto on käyttäjän määritettävissä.
  - ✦ Level 4 (Taso 4) on optimoitu asetus. Brightness (Kirkkaus)-toiminto ei ole käyttäjän määritettävissä.



- **ELMB-toiminto** poistetaan käytöstä, kun **Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)** on päällä.
- Monitorissa käytetään matalan sinisen valon paneelia ja se on TÜV Rheinland -matalan sinisen valon laitteistoratkaisun vaatimusten mukainen tehtaalla -/ oletusasetustilassa.



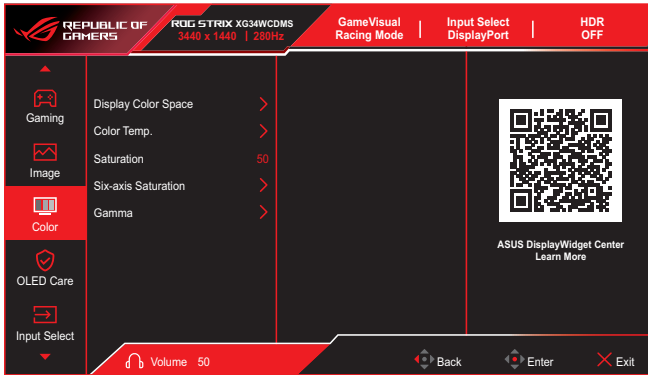
Toimi seuraavasti vähentääksesi silmien rasitusta:

- Käyttäjien tulee pitää taukoja näytön katsomisessa työkenneltäessä useita tunteja. On suositeltavaa pitää lyhyitä taukoja (vähintään 5 minuuttia) noin yhden tunnin jatkuvan tietokoneella työskentelyn jälkeen. Lyhyiden taukojen pitäminen usein on tehokkaampaa kuin yksi pitkä tauko.
- Minimoidaksesi silmien rasituksen ja kuivumisen, silmiä tulee lepuuttaa säännöllisesti tarkentamalla katse kaukana oleviin kohteisiin.
- Silmien rasitusta voi helpottaa silmäharjoituksilla. Toista nämä harjoitukset usein. Jos silmien rasitus jatkuu, ota yhteyttä lääkäriin. Silmäharjoitukset: (1) Katso toistuvasti ylös ja alas (2) Pyöritä silmiä hitaasti (3) siirrä silmiä vinosti.
- Korkeaenerginen sininen valo voi aiheuttaa silmien rasittumista ja AMD:tä (Age-Related Macular Degeneration), silmänpohjan ikärappeutumista. Sinisen valon suodatin vähentämään 70 % (maks.) haitallista sinistä valoa CVS:n (Computer Vision Syndrome, näyttöpääteneköhäiriö) välttämiseksi.

- **Smart Pixel (Älykäs pikseli):** Smart Pixel -toiminto parantaa älykkäästi jokaista pikseliä reaaliajassa, mikä parantaa terävyyttä, kontrastia ja yleistä visuaalista selkeyttä. Säätöä varten on käytettävissä kolme tasoa.
- **VividPixel:** Parantaa näytetyn kuvan ääriiviivaa ja luo näytölle korkealaatuisia kuvia

### 3. Color (Väri)

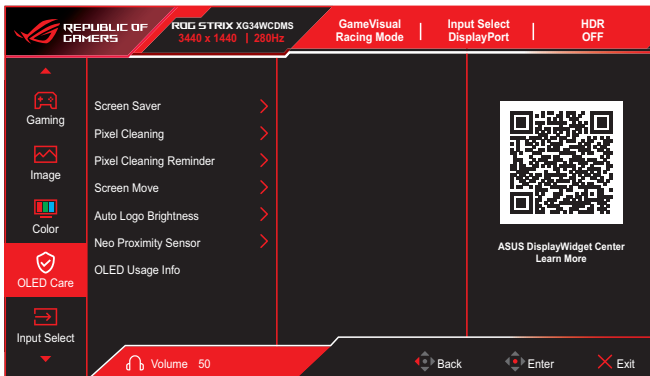
Määritä kuvan väriasetukset.



- **Display Color Space (Näytön väriavaruus):** Valitse väriavaruus monitorin värilähtöä varten.
- **Color Temp. (Väriämpötila):** Sisältää 8 tilaa, mukaan lukien 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K Käyttäjätila.
- **Saturation (Värikylläisyys):** Värikylläisyystason säätämiseen.
- **Six-axis Saturation (Kuusiakselinen värikylläisyys):** Säätää värikylläisyyden R, G, B, C, M, Y -väreille.
- **Gamma:** Antaa asettaa kuvan väritilan arvoon 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 ja 2.6.

#### 4. OLED Care

Määritä näytön suojaukseen liittyvät asetukset.



- **Screen Saver (Näytönsäästäjä):** Ota näytönsäästäjätoiminto käyttöön tai poista se käytöstä. Näytön kirkkaus vähenee automaattisesti, kun näytöllä ei tapahdu muutoksia.
- **Pixel Cleaning (Pikselipuhdistus):** Kalibroi ongelmat, joita voi esiintyä näytöllä, kun näyttö on kytketty päälle pitkäksi ajaksi. Prosessi kestää noin 6 minuuttia. Tämä toiminto aktivoituu automaattisesti, kun monitori sammutetaan. Älä irrota virtajohtoa, kun se on käynnissä. Jos käynnistät monitorin, Pikselipuhdistustoiminta pysähtyy.
- **Pixel Cleaning Reminder (Pikselin puhdistusmuistutus):** Asettaa käyttäjälle muistutuksen pikselipuhdistuksen suorittamisesta.



Näytössä voi ilmetä epätasaisuutta ja kuvan tarttumista OLED-ominaisuuksien vuoksi ensimmäisessä käytössä tai oltuaan pitkään käyttämättä. On suositeltavaa suorittaa monitorille pikselipuhdistus tämän tilanteen poistamiseksi.

- **Screen Move (Näytön siirto):** Valitsee näytön liiketason estääkseen kuvan juuttumisen näyttöpaneeliin.
- **Auto Logo Brightness (Automaattinen logon kirkkaus):** Ota tämä toiminto käyttöön antaaksesi järjestelmän säätää automaattisesti logon kirkkauden mahdollisten kuvanlaatuongelmien korjaamiseksi.

- **Neo Proximity Sensor (Neo-lähestymisanturi):** Jos toiminto on käytössä ja järjestelmä ei havaitse kohteen läsnäoloa 60 cm:n - 120 cm:n etäisyydellä (valinnastasi riippuen) tämän ajanjakson aikana, monitori käyttää Screen-off-toimintoa.

**Auto-away Timer (Automaattinen sammutusaikakytkin)** on suojaava toiminto, joka on suunniteltu suojaamaan näyttöäsi. Tunnistamalla, milloin käyttäjä ei enää ole näytön edessä, järjestelmä himmentää näytön automaattisesti kuvanjälkien syntymisen estämiseksi. Tämä ennakoiva toimenpide pidentää näytön käyttöikää merkittävästi ja takaa samalla optimaalisen suorituskyvyn pitkällä aikavälillä.

**Motion Sensitivity (Liikeherkkyys)** säätää, kuinka herkästi anturi reagoi käyttäjän liikkeisiin, jotta näyttö pysyy aktiivisena käytön aikana. Suurempi herkkyys mahdollistaa anturin havaita hienovaraisetkin pienliikkeet.

- **Tailored mode (Räätälöity tila):** Mahdollistaa käyttäjien mukauttaa Neo Proximity Sensor -tunnistusetäisyyttä. On suositeltavaa asettaa etäisyys 120 cm:n sisällä. Asetetun ajan kuluttua näyttö suorittaa näytön sammutoiminnon.

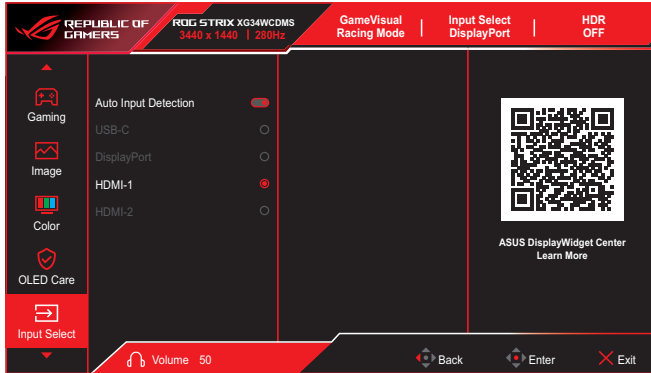


- Näyttöanturin kulma ja sijoitus saattavat vaikuttaa signaalin havaitsemisen tuloksiin.
- Varmista ennen anturin käyttöä, että anturin ikkuna on puhdas ja likaamaton, ja varmista, että mikään esine ei peitä anturin ikkunaa.
- Suihkuta 75 % alkoholia mukana toimitettuun mikrokuituliinaan ennen käyttöä ja pyyhi logokilven anturin ikkuna.
- Jos tunnistin ei havaitse liikettä tunnistusalueellaan asetetun ajan kuluessa, näyttö sammuttaa näytön ja näyttää mustan näytön suojatakseen näytön ja estämään palamisen, joka on normaali ilmiö.
- On suositeltavaa, että pelaajat poistavat tämän ominaisuuden käytöstä melkein staattisten toimintojen aikana, jotta tunnistin ei havaitsisi, ettei sen alueella ole liikettä, mikä voisi aiheuttaa näytön mustan näytön ja vaikuttaa negatiivisesti käyttökokemukseen.

- **OLED Usage Info (OLED-käyttötiedot):** Tallentaa, kuinka monta kertaa Pikselin puhdistus on suoritettu, ja näyttää Pikselin puhdistusväli -tiedot.

## 5. Input Select (Tulon valinta)

Valitse haluttu tulolähde ja vaihda Automaattinen tulon tunnistustoiminto päälle tai pois. Monitorin tulolähde ei vaihdu automaattisesti, kun Automaattinen tulontunnistustoiminto on pois käytöstä.



## 6. PIP/PBP

Määritä monikuvaan liittyvät asetukset.



- PIP/PBP-tila ei voi tukea HDR-toimintoa.
- Seuraava toiminto otetaan pois käytöstä, kun PIP/ PBP-tila kytketään päälle.
  - Variable Refresh Rate (Muuttuva virkistystaajuus)
  - ELMB
  - Dynamic Crosshair (Dynaaminen ristikko)
  - Sniper (Tarkka-ampuja)
  - Aspect Control (Kuvasuhte)
  - DSC Support (DSC-tuki)



- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP-tila):** Ota PIP/PBP-toiminto käyttöön ja valitse jaettu näyttö -tyyppi.
- **PIP/PBP Source (PIP/PBP-lähde):** Valitse videotulolähde määrätylle jaetulle näytölle.
- **Color Setting (Väriasetus):** Aseta GameVisual-tila määrätylle jaetulle näytölle.
- **PIP Size (PIP-koko):** Säätää PIP-kuvan kooksi Small (Pieni), Middle (Keskikokoinen) tai Large (Suuri).

## 7. MyFavorite (Oma suosikki)

Määritä toiminto **Quick Menu (Pikavalikkoon)** ja pikakuvakkeeseen, tallenna nykyiset järjestelmäasetukset tai palauta järjestelmäasetukset.



- **Quick Menu (Pikavalikkoon): Quick Menu (Pikavalikkoon)** on 4 muokattavaa pikakuvaketta, joiden avulla pääset helposti usein käyttämiisi asetuksiin. Voit muokata näitä pikakuvakkeita tarpeen mukaan. Näin se tehdään:
  1. Paina -painiketta avataksesi **Quick Menu (Pikavalikkoon)**.
  2. Siirry **Menu (Valikkoon) > MyFavorite (Oma suosikki) > Quick Menu (Pikavalikkoon)**.
  3. Valitse **Mode 1 (Tila 1)**, **Mode 2 (Tila 2)**, **Mode 3 (Tila 3)** tai **Mode 4 (Tila 4)** toiminnon määrittämiseksi. Käytettävissä olevat toiminnot ovat: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost (Varjojen tehostus)**, **Saturation (Kylläisyys)**, **Pixel Cleaning (Pikselien puhdistus)**, **Brightness (Kirkkaus)**, **Variable Refresh Rate (Vaihteleva virkistystaajuus)**, **Contrast (Kontrasti)**, **Input Select (Tulolähteen valinta)**, **Gamma**, **VividPixel**, **Color Temp. (Väriämpötila)**.

Pikavalikon pitämiseksi lyhyempänä voit valita Ei mitään piilottaaksesi pikakuvakkeen. Älä määritä samaa tehtävää useammalle kuin yhdelle tehtävälle. Pikakuvake on harmaana, jos sitä ei tueta nykyisessä tilassa.
- **Shortcut (Pikavalinta):**
  - **Shortcut (Pikavalinta):** Asettaa pikavalintatoiminnot pikavalintapainikkeille.

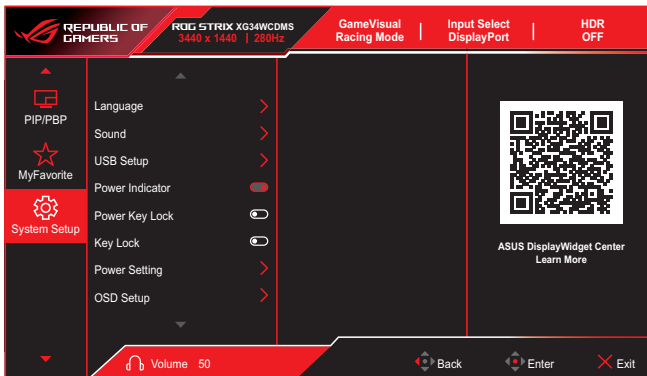


Kun tietty toiminto on valittu tai aktivoitu, pikapainiketta ei välttämättä tueta. Käytettävissä olevat toiminto-optiot: **GamePlus, GameVisual, Brightness (Kirkkaus), Mute (Mykistys), Shadow Boost (Varjojen tehostus), Contrast (Kontrasti), Input Select (Tulolähteen valinta), HDR Setting (HDR-asetukset), Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin), Color Temp. (Väriämpötila), Volume (Earphone Out) (Äänenvoimakkuus (kuulokeliihtä)), KVM, Pixel Cleaning (Pikselien puhdistus), Customized Setting-1 (Mukautetut asetukset 1), Customized Setting-2 (Mukautetut asetukset 2).**

- **Customized Setting (Mukautettu asetus):**
  - **Setting 1/Setting 2 (Asetus 1/Asetus 2):** Lataa/Tallenna kaikki monitorin asetukset.

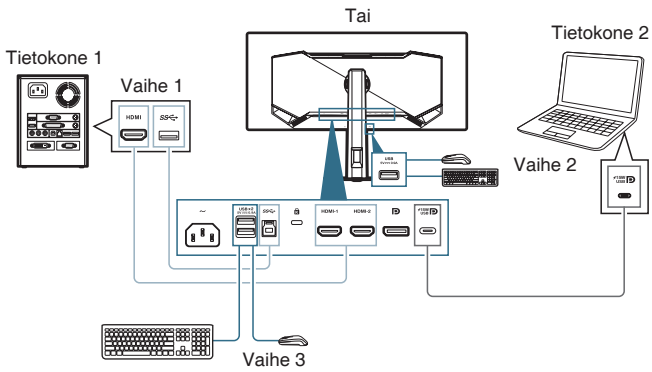
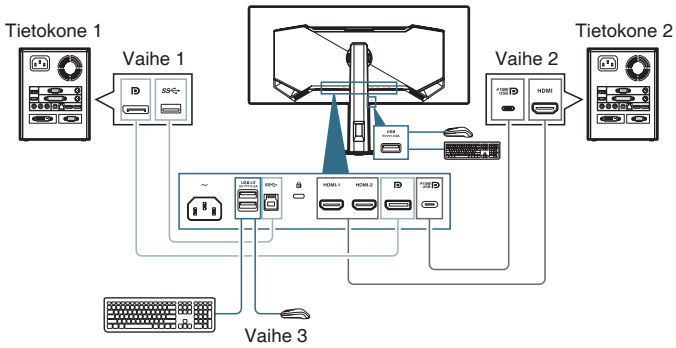
## 8. System Setup (Järjestelmän asetus)

Säädä järjestelmämääritykset.



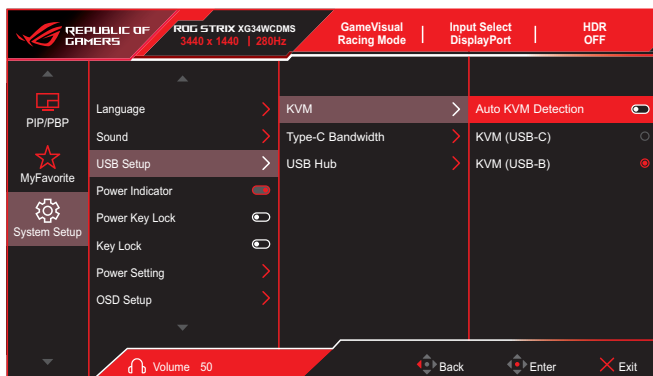
- **Language (Kieli):** Valitse OSD-valikkokieli
- **Sound (Ääni):** Määritä ääneen liittyvät asetukset.
  - **Äänenvoimakkuus (Kuulokelähtö):** Säädä äänenvoimakkuuden tasoa.
  - **Mute (Mykistys):** Ota mykistystoiminto käyttöön tai pois käytöstä.
  - **Sound Source (Äänilähde):** Valitse monitorin äänen tulolähde.

- **USB Setup (USB-asetus):** Määritä USB-porttiasetukset.
  - **KVM:** Määritä KVM-asetukset kullekin tulolähteelle.

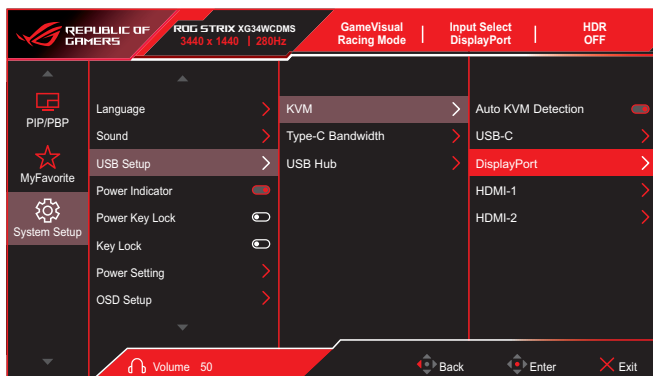


Käytä monitorin OSD-valikkoa (On-Screen Display) tulolähteiden määrittämiseksi:

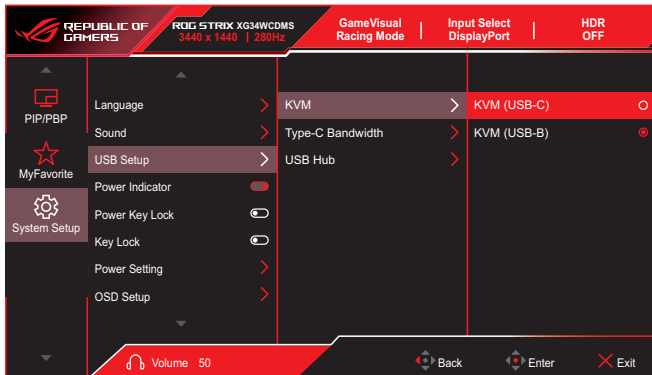
- Siirry kohtaan Järjestelmäasetukset - USB-asetukset - KVM.
- Valitse sopiva KVM (USB-C) tai KVM (USB-B) -vaihtoehto liitäntämenetelmän mukaan.




- Kun Automaattinen KVM-tunnistus on OFF (POIS), voit valita joko KVM (USB-C) tai KVM (USB-B).
- Voit myös valita automaattisen KVM-tunnistuksen, jolloin näyttö vaihtaa KVM:ää automaattisesti.



- Kun Automaattinen KVM-tunnistus on päällä, jokainen tulolähde voidaan määrittää KVM-USB-poluksi (USB-C tai USB-B). Kun siirryt toiseen tuloon, se vaihtaa KVM-yhteyden automaattisesti vastaavaan USB-polkuun.



- **Type-C Bandwidth (Type-C-kaistanleveys):** Valitse USB Type-C ja USB 2.0 tai USB 3.2. USB 3.2 on jopa 3440x1440@180Hz.
- **USB Hub (USB-keskitin):** Asettaa USB-keskittimen käytettävyyden valmiustilan aikana.
- **Power Indicator (Virran merkkivalo):** Kytke virran LED-merkkivalo päälle/pois.
- **Power Key Lock (Virtanäppäinlukko):** Ottaa Virtanäppäimen Käyttöön / Pois käytöstä.
- **Key Lock (Näppäinlukko):** Kaikkien toimintinäppäinten ottamiseen pois käytöstä. Pidä  -painiketta painettuna alaspäin yli viisi sekuntia peruaksesi näppäinlukkotoiminnon.
- **Power Setting (Virta-asetus):** Valitse virta-asetustila. Jos asetuksena on **Performance Mode (Suoritustila)**, se voi johtaa suurempaan virrankulutukseen. Toisaalta, jos asetusta on asetettu arvoon **Power Saving Mode (Virransäästötila)** se voi aiheuttaa rajoitetun luminanssisuorituskyvyn.
- **OSD Setup (OSD-asetus):** Määritä OSD-valikkoon liittyvät asetukset.
  - **OSD Position (OSD:n sijainti):** Aseta OSD-valikon sijainti.
  - **OSD Timeout (Kuvaruutuvalikon aikakatkaisu):** Säädä OSD:n aikakatkaisu.
  - **Transparency (Läpikuultavuus):** Säädä kuvaruutuvalikon tausta himmeästä läpikuultavaksi.

- **DDC/CI:** Ota DDC/CI-toiminto käyttöön/ pois käytöstä.



---

DDC/CI-valinta voidaan säätää, kun VRR on OFF-tilassa.

---

- **DisplayPort Stream (DisplayPort-virta):** Yhteensopivuus näytönohjaimen kanssa. Valitse DisplayPort 1.2 tai DisplayPort 1.4 näytönohjaimella, joka tukee DP-versiota.
- **DSC Support (DSC-tuki):** Ota käyttöön / Pois käytöstä DSC (Display Stream Compression) -toiminto.
- **ASUS Power Sync:** Mahdollistaa konsolilaitteen tai asennuslaatikon, kuten Apple TV:n, Sony PlayStationin, Xbox Series X/S:n ja Nintendo Switchin, virran kytkemisen päälle/ pois monitorin kautta. Oletusasetus on **OFF (Pois päältä)**. Jos monitori on kytketty päälle, CEC-lähdelaite käynnistyy automaattisesti ja päin vastoin. Jos CEC-lähdelaite on kytketty päälle, monitori käynnistyy automaattisesti.
- **Information (Tiedot):** Näyttää näytön tiedot.
- **All Reset (Nollaa kaikki):** Valitse "**YES (KYLLÄ)**" palauttaaksesi kaikki asetukset tehtaan oletustilaan.

## 3.2 Tekniset tiedot

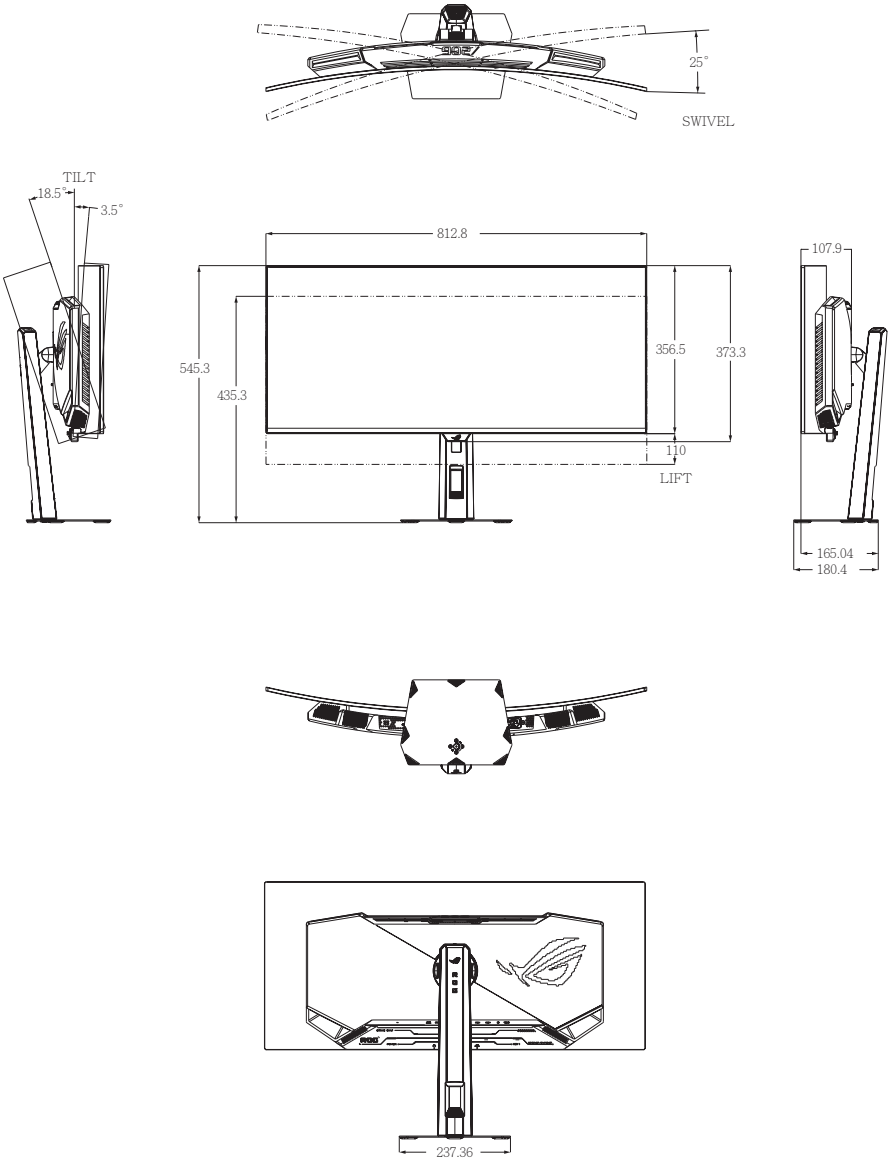
Paneelityyppi	OLED
Paneelin koko	34"
Maksimiresoluutio	3440 x 1440
Brightness (Kirkkaus)	300 nitiä (tyyp.)
Kontrastisuhte	1,5M:1
Katselukulma (H/V)	178° (H) /178° (V)
Näyttövärit	10 bittiä
Vasteaika	0,03 ms
Värlämpötilan valinta	8 tilaa (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/ 9300K/10000K/Käyttäjätila)
Analoginen tulo	Ei
Digitaalinen tulo	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2 USB Type-A x3 USB Type-B x1 USB Type-C x1 (DP alt-tila)(PD 15W)
Kuulokeliitäntä	Kyllä
SPDIF out	Ei
Kaiutin (sisäinen)	Ei
USB3.2 Gen 1 -portti	Alavirta: USB Type-A x3 (5V/0,9A) Ylävirta: USB Type-B x1
USB2.0-portti	Ei
Väri	Eclipse-harmaa
Virran LED-valo	Punainen (päällä) Orange (valmiustila)
Kallistus	-5° - 20°
Kierto	±25°
Kallistus	NA
Korkeuden säätö	0 - 110±5 mm
VESA-seinäkiinnitys	100 x 100 mm
Kensington-lukko	Kyllä
Nimellisjännite	AC 100–240 V, 50/60 Hz
Virrankulutus	Virta päällä: 34 W** Virransäästö: < 0,5 W Virta pois: < 0,3 W
Lämpötila (Käyttö)	0°C - 40°C
Lämpötila (Ei toiminnassa)	-20°C - 60°C

Mitat (L x K x S)	812,8 x 545,3 x 180,4 mm (korkein)
Pakkauksen mitat (L x K x S)	980 x 480 x 162 mm
Paino	7,4 ± 0,5 kg (nettopaino) 10,3 ± 0,5 kg (bruttopaino)
Monikielinen	23 kieltä (englanti, ranska, saksa, espanja, italia, hollanti, venäjä, puola, tšekki, kroatia, unkari, romanian, portugali, turkki, yksinkertaistettu kiina, perinteinen kiina, japani, korea, persia (farsi), thai, indonesia, ukraina, vietnam)
Yhteensopivuus ja standardit	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, VN_MEPS, TUV-Flicker Free, TUV matalan sinisen valon, CEC, SIOC

\* Tekniset tiedot voivat muuttua ilman ilmoitusta.

\*\* 200 nitin näytönkirkkauden mittausta ilman audio-/USB-/Kortinlukijayhteyttä.

# 3.3 Ulkomitat



## 3.4 Vianmääritys (Usein kysytyt kysymykset)

Ongelma	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala	<ul style="list-style-type: none"><li>• Paina mitä tahansa painiketta tarkistaaksesi onko monitori ON (Päällä) -tilassa.</li><li>• Tarkista onko virtajohto liitetty oikein näyttöön ja pistorasiaan.</li><li>• Tarkista <b>Power Indicator (Virran merkkivalo)</b> -toiminto OSD-valikossa. Valitse "PÄÄLLE" kytkeäkseen virran LED-merkkivalon päälle.</li></ul>
Virran LED-valot palavat punaisina eikä näytössä ole kuvaa	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tarkista onko näyttö ja tietokone kytketty päälle.</li><li>• Varmista, että signaalikaapeli liitetty tiukasti näyttöön ja tietokoneeseen.</li><li>• Tarkista signaalikaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut.</li><li>• Liitä tietokone toiseen käytettävissä olevaan näyttöön tarkistaaksesi toimiiko tietokone oikein.</li></ul>
Näytön kuva on liian vaalea tai tumma	<ul style="list-style-type: none"><li>• Säädä <b>Contrast (Kontrasti)</b>- ja <b>Brightness (Kirkkaus)</b>-asetukset OSD-valikossa.</li></ul>
Näytön kuva hyppii tai kuvassa esiintyy aaltokuvioita	<ul style="list-style-type: none"><li>• Varmista, että signaalikaapeli liitetty tiukasti näyttöön ja tietokoneeseen.</li><li>• Siirrä elektronista häiriötä aiheuttavat laitteet kauemmaksi.</li></ul>
Näytön kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tarkista signaalikaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut.</li><li>• Suorita <b>All Reset (Nollaa kaikki)</b> OSD-valikossa.</li><li>• Valitse asianmukainen värilämpötila (<b>Color Temp. (Värilämpötila)</b>) OSD-valikossa.</li></ul>
HDR-sisältöä ei toisteta oikein	<ul style="list-style-type: none"><li>• Varmista, että tulolähde tukee HDR-toistoa (oikeilla järjestelmäasetuksilla ja uusimmalla ohjelmistolla).</li><li>• Varmista, että sisältö on HDR-koodattu.</li></ul>

## 3.5 Tuettu ajoitusluettelo

21:9

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz	3440x1440 @ 60Hz
3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz	3440x1440 @ 120Hz
3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz	3440x1440 @ 140Hz
3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz	3440x1440 @ 180Hz
3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz	3440x1440 @ 280Hz
3840x2160 @ 24Hz		
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz	1920x1080@280Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

## 24,5" Simulointi

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @60Hz	640x480 @60Hz	640x480 @60Hz
640x480 @75Hz	640x480 @75Hz	640x480 @75Hz
720x480 @60Hz	720x480 @60Hz	720x480 @60Hz
720x576 @50Hz	720x576 @50Hz	720x576 @50Hz
800x600 @60Hz	800x600 @60Hz	800x600 @60Hz
800x600 @75Hz	800x600 @75Hz	800x600 @75Hz
1024x768 @60Hz	1024x768 @60Hz	1024x768 @60Hz
1024x768 @75Hz	1024x768 @75Hz	1024x768 @75Hz
1280x720 @50Hz	1280x720 @50Hz	1280x720 @50Hz
1280x720 @60Hz	1280x720 @60Hz	1280x720 @60Hz
1280x960 @60Hz	1280x960 @60Hz	1280x960 @60Hz
1280x1024 @60Hz	1280x1024 @60Hz	1280x1024 @60Hz
1600x1200 @60Hz	1600x1200 @60Hz	1600x1200 @60Hz
1920x1080 @24Hz	1920x1080 @24Hz	1920x1080 @24Hz
1920x1080 @25Hz	1920x1080 @25Hz	1920x1080 @25Hz
1920x1080 @30Hz	1920x1080 @30Hz	1920x1080 @30Hz
1920x1080 @50Hz	1920x1080 @50Hz	1920x1080 @50Hz
1920x1080 @60Hz	1920x1080 @60Hz	1920x1080 @60Hz
1920x1080 @100Hz	1920x1080 @100Hz	1920x1080 @100Hz
1920x1080 @120Hz	1920x1080 @120Hz	1920x1080 @120Hz
2344x1320 @60Hz	2344x1320 @60Hz	2344x1320 @60Hz
2344x1320 @120Hz	2344x1320 @120Hz	2344x1320 @120Hz
2344x1320 @240Hz	2344x1320 @240Hz	2344x1320 @240Hz
2344x1320 @280Hz	2344x1320 @280Hz	2344x1320 @280Hz
2560x1440 @60Hz	2560x1440 @60Hz	2560x1440 @60Hz
2560x1440 @120Hz	2560x1440 @120Hz	2560x1440 @120Hz
3840x2160 @24Hz		
3840x2160 @25Hz		
3840x2160 @30Hz		
3840x2160 @50Hz		
3840x2160 @60Hz		
3840x2160 @100Hz		
3840x2160 @120Hz		

## 27" Simulointi

HDMI	DP	USB Type-C
640x480@60Hz	640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz	2560x1440@140Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz	2560x1440@280Hz
3840x2160@24Hz		
3840x2160@25Hz		
3840x2160@30Hz		
3840x2160@50Hz		
3840x2160@60Hz		
3840x2160@100Hz		
3840x2160@120Hz		

## Neliö

HDMI	DP	USB Type-C
640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz	640x480 @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz	640x480 @ 75Hz
720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz	720x480 @ 60Hz
720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz	720x576 @ 50Hz
800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz	800x600 @ 60Hz
800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz	800x600 @ 75Hz
1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz	1024x768 @ 60Hz
1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz	1024x768 @ 75Hz
1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz	1024x768 @ 280Hz
1280x720 @ 50Hz	1152x864 @ 280Hz	1152x864 @ 280Hz
1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 50Hz	1280x720 @ 50Hz
1280x960 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz
1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 60Hz	1280x960 @ 60Hz
1280x1024 @ 60Hz	1280x960 @ 280Hz	1280x960 @ 280Hz
1440x1080 @ 280Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x1024 @ 60Hz
1728x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz	1440x1080 @ 280Hz
1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz	1600x1200 @ 60Hz
1920x1080 @ 24Hz	1728x1080 @ 280Hz	1728x1080 @ 280Hz
1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 24Hz	1920x1080 @ 24Hz
1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 25Hz	1920x1080 @ 25Hz
1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 30Hz	1920x1080 @ 30Hz
1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 50Hz	1920x1080 @ 50Hz
1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 60Hz	1920x1080 @ 60Hz
1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 100Hz	1920x1080 @ 100Hz
1920x1440 @ 280Hz	1920x1080 @ 120Hz	1920x1080 @ 120Hz
2560x1440 @ 60Hz	1920x1440 @ 280Hz	1920x1440 @ 280Hz
2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 60Hz	2560x1440 @ 60Hz
3840x2160 @ 24Hz	2560x1440 @ 120Hz	2560x1440 @ 120Hz
3840x2160 @ 25Hz		
3840x2160 @ 30Hz		
3840x2160 @ 50Hz		
3840x2160 @ 60Hz		
3840x2160 @ 100Hz		
3840x2160 @ 120Hz		

